

**PRAVIDLÁ PRE PRETEKY SERIÁLU
MAJSTROVSTVÁ SLOVENSKEJ REPUBLIKY
V KATEGÓRIÁCH SEKcie 1:8 IC/E OFFROAD**

MSR 2011

SEZÓNA 2011

Organizačné a technické pravidlá pre kategórie:

1:8 E TRUGGY & BUGGY

Aktualizácia : 1.4.2011

Spracoval : Peter Somík

Schválil : Igor Lipták (zástupca ZMOS pre sekciu 1:8 IC/E Offroad)

1.A. Základné ustanovenia

1.1.A. Pretek MSR

1.1.1.Seriál pretekov MSR sa jazdí ako "Open", zúčastniť sa ho môžu pretekári z akejkoľvek krajiny, ako aj domáci pretekári ktorí nie sú členmi ZMOS (Zväz Modelárov Slovenska) alebo členmi klubov ktoré sú registrované v ZMOS.

1.1.2.Títo pretekári budú mať výsledky započítavané do seriálu MSR, môžu sa stať víťazmi jednotlivých kôl seriálu a sú bodovaní rovnako ako pretekári s platnou registráciou v ZMOSe či prostredníctvom oficiálne registrovaných klubov.

1.1.3.Majstrom Slovenska sa môže stať iba pretekár s platným členským preukazom ZMOSu ktorý je zároveň členom niektorého oficiálne zaregistrovaného slovenského klubu. (prípadne individuálne členstvo v ZMOSe)

1.1.4.Reprezentantom SR sa môže stať len slovenský pretekár ktorý má platnú registráciu v ZMOSe.

1.2.A. Počet pretekov a vyhodnotenie seriálu MSR

1.2.1.Formulácia „počet pretekov“ znamená iba tie preteky, ktoré sa naozaj uskutočnili. Medzi ne sa počítajú aj preteky, ktoré boli preložené alebo boli predčasne ukončené v súlade s pravidlami. Nepočítajú sa medzi ne tie preteky seriálu, ktoré boli zrušené alebo sa na základe týchto pravidiel vyhlásili za nezapočítané.

1.2.2.Pre započítanie preteku do seriálu MSR je nutná účasť aspoň 5 pretekárov v kategórii.

1.2.3.Seriál MSR pre sezónu 2011 sa skladá zo 6 pretekov, pričom sa budú škrtať 2 najhoršie výsledky.

1.2.4.Pri nižšom počte uskutočnených pretekov je nasledovný postup:

Počet pretekov 5 počítajú sa 3

Počet pretekov 4 počítajú sa 3

Počet pretekov 3 počítajú sa 2

Pri počte pretekov menšom ako 3 sa počítajú všetky preteky

1.2.5.Seriál sa vyhodnotí tak, že pre každý závod sa pridelia pretekárom body podľa umiestnenia v preteku (1.miesto=najvyšší počet bodov) nasledovne:

Pretek s viac ako 10 jazdcami:

100 96 92 88 84 82 80 78 76 74 a zostupne nižšie po jednom bode

Pretek s menej ako 10 jazdcami:

50 46 42 38 34 32 30 28 26 24 a zostupne nižšie po jednom bode

1.2.6.Poradie sa určí tak, že čím je vyšší počet bodov v súčte, tým lepšie je celkové umiestnenie pretekára.

1.2.7.Pokiaľ je počet bodov u niektorých pretekárov po súčte bodov z počítaných pretekov zhodný, o ich umiestnení rozhodne počet bodov z ďalšieho preteku, ak ani tento nerozhodne, potom z ďalšieho a tak ďalej. Ak sa ani týmto spôsobom nedá rozhodnúť, potom sa takíto pretekári umiestnia v celkovom vyhodnotení spolu na tom istom mieste.

1.3.A. Oznámenie pretekov, propozície, prihláška

1.3.1.Usporiadajúci klub vydáva propozície na pretek minimálne 20 dní v predstihu pred dňom konania podujatia. Pozvánky s propozíciami sú umiestnené minimálne na webových stránkach organizátora preteku.

1.3.2. Predpokladaný harmonogram preteku je predstavený v propozíciách preteku.

1.3.3.Prihlásiť sa na pretek je možné prostredníctvom prihlášky "online formulára" na stránke organizátora preteku.

1.3.4.V prípade nefunkčnosti webovej online prihlášky, je možné prihlášku podať usporiadateľovi aj prostredníctvom e-mailu, telefonicky alebo SMS-kou na základe dostupných kontaktov na web stránke usporiadateľa.

1.3.5.V jednej kategórii sa môže prihlásiť len jedno auto na pretekára. Je povolené prihlásenie jedného pretekára vo viacerých kategóriách.

1.4.A. Výška štartovného

1.4.1.Štartovné je stanovené vo výške 15 EUR. Doplatok za ďalšiu kategóriu je stanovený vo výške 5 EUR.

1.4.2.Účastníkovi, ktorý sa na pretek neprihlási s dostatočným predstihom (štandardne do štvrtka 12,00 hod pred pretekom), môže usporiadateľ účtovať zvýšené štartovné o 5 EUR.

1.5.A. Priebek preteku

1.5.1. Časový harmonogram preteku predstavuje usporiadateľ v propozíciách preteku, štandardný priebek:

- Fyzická registrácia a voľný tréning
- Rozprava
- Kvalifikačné jazdy
- Subfinálové a finálové jazdy
- Vyhodnotenie a vyhlásenie výsledkov

1.5.2. Konkrétny rozpis jazd je k dispozícii na informačnej tabuli po uzavretí fyzickej registrácie.

1.6.A. Účasť v preteku

1.6.1. Registrácia a voľný tréning je zvyčajne od 7.30 do 8.45 hod. Preteky sú zahájené po rozprave a zvyčajne začínajú od 9.00 hod. (ak nie je v rozpise jazd uvedené inak)

1.6.2. Pre každého pretekára začína závod momentom potvrdenia fyzickej registrácie a uhradením štartovného.

1.6.3. Technická a formálna previerka modelov prebieha v deň preteku podľa propozícií vydaných usporiadateľom.

1.6.4. Jazdec má povinnosť predložiť ku kontrole usporiadateľovi dve odlišné frekvencie (neplatí v prípade použitia DSM systému)

1.6.5. K preteku môže byť pripustený len jazdec, ktorý má na svojom modeli vyznačené štartovné čísla.

1.6.6. Po celú dobu súťažného dňa je pretekár povinný v jednej kategórii používať iba jeden model s karosériou označenou štartovným číslom umiestneným na karosérii modelu tak, aby bolo čitateľné. Bez riadne viditeľného označenia nebude umožnené pretekárovi nastúpiť na štart jazdy.

1.6.7. Usporiadateľ je oprávnený vykonať označenie modelu - podvozku.

1.7.A. Voľný tréning

1.7.1. Tréningu sa môže zúčastniť len pretekár, ktorý sa už prihlásil na pretek.

1.7.2. Voľný tréning je minimálne v dĺžke 45 minút. Voľný tréning nie je meraný.

1.7.3. Pretekár nie je povinný zúčastniť sa voľného tréningu.

1.7.4. Po ukončení voľného tréningu sa dráha uzatvára.

1.8.A. Prezentácia preteku, rozprava

1.8.1. Usporiadateľ koná prezentáciu preteku zvyčajne 15 minút po uplynutí času voľného tréningu a fyzickej registrácie.

1.8.2. Na rozprave sú povinní zúčastniť sa všetci zaregistrovaní pretekári.

1.8.3. Usporiadateľ na rozprave oboznámi účastníkov s počtom prihlásených pretekárov, rozdelením skupín, predstaví organizačné vedenie a priebek celého preteku. Vyhlásením rozpravy začína oficiálny pretek.

1.8.4. Prvá kvalifikačná jazda by mala začať do 15 minút po skončení rozpravy. V tomto čase nie je povolený žiaden tréning, dráha je uzavretá.

1.9.A. Štartovanie motorov a jazdenie mimo dráhy

1.9.1. Počas celého preteku sa smú štartovať motory iba vo vyhradenom mieste pre štartovanie a ladenie motorov, nie v priestoroch boxov pre jazdcov a mechanikov.

1.9.2. Pretekári, ktorí idú jazdiť jazdu, štartujú motory v depe pod tribúnou. Ani pretekári ktorí idú jazdiť jazdu nesmú štartovať motory v inom ako vyhradenom priestore.

1.10.A. Vysielače a frekvencie

1.10.1. Povolené sú vysielače v pásme 2,4 GHz (DSM) a vysielače s vymeniteľnými kryštálmi (pásma AM a FM).

1.10.2. Pretekár používajúci typ vysielača DSM nemôže požiadať o odloženie jazdy kvôli rušeniu.

1.10.3.Ak pretekár používa AM/FM vysielateľ s kryštálom, mal by mať minimálne dve rozdielne sady kryštálov. Je na usporiadateľovi, ktorú z nich mu prideli (Minimálny rozdiel vo frekvenciách musí byť 10 kHz. Odporúča sa frekvenčný rozdiel 20kHz).

1.10.4.Ak sa v semifinálových alebo finálových jazdách nachádzajú 2 pretekári s rovnakou frekvenciou, vždy je povinný použiť náhradnú frekvenciu pretekár s nižším umiestnením. Pokiaľ jeho náhradná frekvencia kolide s ďalšou frekvenciou nižšie umiestneného pretekára, použije svoju náhradnú frekvenciu nižšie umiestnený pretekár, aby nekolidoval s vyššie umiestneným pretekárom a ďalej sa pokračuje podľa tohto pravidla. V prípade, že sa pretekárovi problém nepodarí vyriešiť, nemôže štartovať v danej jazde.

1.10.5.Ak pretekár nemôže použiť frekvenciu s ktorou sa prezentoval v registrácii, musí túto záležitosť riešiť bezodkladne a zmeny nahlásiť organizátorom preteku resp. kompetentnej osobe. V prípade že pretekár používa inú frekvenciu s akou sa prezentoval pri registrácii bude diskvalifikovaný z preteku.

1.11.A. Odloženie vysielateľov

1.11.1.Pretekári po ukončení svojej jazdy a odchode z tribúny sú povinní odložiť vysielateľ na organizátorom označené a vyhradené miesto. Tento priestor je zvyčajne na tribúne ak nie je v prezentácii preteku oznámené inak.

1.11.2.Vysielateľka môže byť vydaná jazdcovi v urgentnom prípade a len na krátku dobu, po oznámení a odsúhlasení osobou zodpovednej za frekvencie.

1.12.A. Časomiera, personálny transpondér AMB a prejazd slučkou

1.12.1.Všetky organizované preteky sú zabezpečené a merané prostredníctvom zariadenia AMBrc.

1.12.2.V prípade problému s funkčnosťou personálneho transpondéra v rámci jazdy, rieši tento problém jazdec a nie je možné požadovať opravu výsledku jazdy.

1.12.3.Ak účastník má záujem o účasť na pretekoch bez personálneho transpondéra môže ale nemusí byť prijatý na pretek, konečný verdikt je na riaditeľovi preteku.

1.12.4. V prípade prijatia na pretek bez personálneho transpondéra, jazdec je automatický bez výsledkov a každú jazdu začína z posledného miesta.

1.12.5.Za prejazd slučkou je za každých okolností zodpovedný pretekár. V prípade, že z akéhokoľvek dôvodu slučkou neprešiel, kolo sa mu nezapočítava. V tomto prípade nerozhoduje, či sa jazdec dostal mimo priestoru slučky po kolízii s iným jazdcom alebo po inom incidente.

1.13.A. Tribúna a informačná tabuľa

1.13.1.Miesta na tribúne sú označené číslom a každý jazdec v rámci jazdy zaujíma svoje miesto podľa prideleného čísla v skupine.

1.13.2.Mechanik konkrétneho jazdca zaujíma rovnaké miesto v depe pod svojím jazdcom.

1.13.3.Jazdci nasledujúcej skupiny vždy čakajú na odchod jazdcov predošlej skupiny a až po uvoľnení tribúny zaujímajú svoje miesta na tribúne.

1.13.4.Mechanici ďalšej skupiny trpezlivo počkajú kým sa uvoľní priestor depa a až potom zaujímajú svoje pozície v depe.

1.13.5.Informačná tabuľa slúži na vyvesenie informácií, pokynov, rozpisov a výsledkov jász, je umiestňovaná v blízkosti tribúny a je prístupná všetkým pretekárom.

1.14.A. Práce v depe a na dráhe

1.14.1.V priestore depa smie pri kvalifikačných jazdách byť len jeden mechanik, v priebehu finálových jász dvaja mechanici na 1 pretekára.

1.14.2.Všetky manipulácie, tankovania, opravy a nastavovanie modelov sa môžu vykonávať iba v depe a to tak, aby model bol úplne mimo boxovú uličku. Nie na, alebo nad boxovou uličkou.

1.14.3.Pretekár pri ovládaní auta musí prísť a odísť z depa iba vyznačeným vjazdom a výjazdom.

1.14.4.Za každý nesprávny príjazd alebo výjazd počas jazdy sa trestá penalizáciou "STOP & GO".

1.14.5.Štartovná čiara, poloha slučky a štartovný rošt sú riadne vyznačené.

1.14.6. Počas všetkých jász sa v priestore dráhy smú pohybovať iba nasadzovači.

1.14.7.Všetci jazdci z práve ukončenej kvalifikačnej jazdy ponechávajú bezprostredne po odjazdení modelu po dobu trvania nasledujúce jazdy na mieste na to určenom usporiadateľom. Táto povinnosť platí aj pre jazdcov, ktorí danú jazdu nedokončili.

2.B. Kvalifikácie a vyhodnotenie, systém finále, procedúry štartov a odklady

2.1.B. Systém kvalifikácie

2.1.1.Kvalifikačný systém tvorí séria 3-5 kvalifikačných jász v dĺžke 5 minút (+ dojazdový čas na dokončenie kola).

2.1.2.Minimálny čas medzi štartmi jednotlivých kvalifikačných skupín je 5 minút a minimálny čas medzi štartmi rovnakého jazdca v jednotlivých kolách kvalifikačných jász je 45 minút.

2.1.3.V jednej rozjazde štartuje maximálne 10 pretekárov. Pokiaľ je to možné, v každej rozjazde štartuje rovnaký počet pretekárov.

2.1.4.Jazdci budú v prvom preteku zaradení do kvalifikačných skupín podľa uváženia časomerača, v ďalšom preteku podľa priebežných výsledkov MSR 2011.

2.1.5.V prvej kvalifikačnej jazde bude štartovné poradie pretekárov určené podľa rozpisu časomerača, v ďalších rozjazdách je poradie určené podľa výsledku v predchádzajúcej kvalifikačnej jazde.

2.2.B. Bodovanie kvalifikačnej jazdy

2.2.1.V každom kole kvalifikačnej jazdy sa udeľujú body podľa dosiahnutého výsledku v danom kole vzostupným systémom: 1.miesto= 0b, 2.miesto= +2 body, od 3.miesta= +1bod za každé ďalšie umiestnenie v poradí.

príklad:

Por.	Meno	kolá	čas	body
1.	Jazdec 1	9	05:01:15	0
2.	Jazdec 2	9	05:02:25	2
3.	Jazdec 3	9	05:03:35	3
4.	Jazdec 4	9	05:04:45	4
5.	Jazdec 5	9	05:05:55	5
6.	Jazdec 6	8	05:01:65	6
7.	Jazdec 7	8	05:03:75	7

atď ... atď ...

2.2.2.Z dôvodov vyššej moci alebo časovej tiesni usporiadateľa, je možné odjazdiť menší počet kvalifikačných jász:

Započítavanie:

5 odjazdených kval. jász - 3 započítané

3 a 4 odjazdené kval. jazdy - 2 započítané

1 a 2 odjazdené kval. jazdy - 1 započítaná

2.2.3.Zo všetkých odjazdených rozjász sa pretekárovi počíta súčet z 2 kôl v ktorých získal najmenej bodov.

2.2.4.V prípade zhody bodov sa berie najlepšia dojazdová pozícia, v prípade ďalšej zhody sa berie počet kôl a dojazdový čas z danej jazdy. Pri ďalšej zhode sa berie počet kôl a dojazdový čas z druhej jazdy.

2.2.5.Aby sa pretekár mohol kvalifikovať do finálových skupín, musí sa zúčastniť aspoň jednej kvalifikačnej jazdy a odjazdiť jedno celé merané kolo.

2.3.B. Systém Finálových jízd

2.3.1. Postupový klíč na zaradenie pretekárov do finálových skupín na základe vyhodnotenia celkového poradia kvalifikácie:

Finále A - 1. až 10. miesto

Finále B - 11. až 20. miesto

atď

(z týchto finálových skupín sa už ďalej nikam nepostupuje!)

2.3.2. Poradie na štarte vo finálovej skupine je dané výsledkom kvalifikácie a pretekár štartuje vo všetkých finálových jazdách z rovnakej pozície poradia.

2.3.3. Finále sa jazdí v sérii 3 kôl v dĺžke 8 minút (+ dojazdový čas na dokončenie kola).

2.3.4. Minimálny čas medzi štartmi rovnakého jazdca v jednotlivých finálových jazdách je 45 minút, ak sa nedohodne inak.

2.3.5. Po skončení finálovej jazdy sú všetci účastníci finále povinní ponechať modely (táto povinnosť platí aj pre jazdcov, ktorí finálovú jazdu nedokončili) v priestore štartu a cieľa (popr. na mieste usporiadateľom na to určenom) po dobu aspoň 10 min. pre prípadnú technickú kontrolu.

2.3.6. Model je odovzdaný do tohto priestoru bezprostredne po dojazde! Pri nedodržaní týchto podmienok je pretekár diskvalifikovaný z celého preteku.

2.4.B. Vyhodnotenie finálovej jazdy

2.4.1. Každá finálová jazda sa boduje nasledovne: 1. miesto =0b, 2. miesto =1b, 3. miesto =2b atď. vzostupne po jednom bode až po desiate miesto.

2.4.2. Neúčast' vo finálovej jazde = jazdec je automaticky posunutý na koniec poradia zúčastnených jazdcov danej skupine a získava počet bodov podľa poradia v danej jazde. Príklad : ak 5 ľudí nastúpi na jazdu, tak jazdec ktorý sa nezúčastnil jazdy má najvyššie štartovné číslo poradia a získava 6b ďalší v poradí 7b atď...

2.4.3. Najlepšie dve umiestnenia sa sčítajú a vytvorí sa výsledok. Víťazí pretekár s najmenším počtom bodov.

2.4.4. Zo všetkých odjazdených finálových jízd sa pretekárovi počíta súčet z 2 kôl v ktorých získal najmenej bodov

2.5.B. Procedúra štartu kvalifikačnej jazdy

2.5.1. Štartuje sa formou systému EFRA "jednotlivý štart".

2.5.2. Modely sa zoradia vedľa seba v smere jazdy pred slučkou a sú púšťané na dráhu štartérom resp. automatickým hlášením, postupne jeden za druhým v primeraných intervaloch cca 2-4 sekundy.

2.5.3. Časomiera sa spúšťa samostatne pre každý model v okamihu, keď prejde cez slučku meracieho zariadenia.

2.5.4. Model pretekára ktorý nestihne štartovaciu procedúru, môže štartovať až po odštartovaní všetkých pretekárov v danej jazde.

2.5.5. Pretekár, ktorý nebude pred hlášením "30 sekúnd do štartu" na tribúne, sa jazdy už nemôže zúčastniť, ani po zahájení štartu ísť na tribúnu.

2.6.B. Procedúra štartu finálovej jazdy

2.6.1. Štartuje sa formou systému EFRA "Le Mans"

2.6.2. Po hlásení štartéra "30 sekúnd do štartu" modely jazdcov zaujímajú svoje miesta štartovacích pozícií na štartovnom rošte podľa určeného poradia v skupine na základe výsledku v kvalifikácii. Model je nastavený priamo v smere jazdy a nesmie sa dotýkať štartovacej čiary roštu.

2.6.3.Čas pred štartom odpočítava automatické hlásenie odpočtu (od 10 až po štart). Štart zaháji audio signál časomieru a môže byť zároveň signalizovaný aj vlajkou štartéra stojacieho na kraji dráhy pred pretekárom štartujúcim z prvej pozície.

2.6.4.Pretekár, ktorého model nestihne byť v odpočítavanom čase do štartu na svojom mieste v štartovnom rošte, bude odštartovaný z depa až keď ho minú všetky modely štartujúce zo štartovného roštu. (v prípade kolízie bezprostredne po štarte dáva znamenie k výjazdu štartér).

2.6.5.Pri nepodarenom štarte je štart opakovaný a jazdec, ktorý zavinil opakovaný štart, musí štartovať z posledného miesta.

2.6.6.Pretekár, ktorý nebude pred hlásením "30 sekúnd do štartu" na tribúne, sa jazdy už nemôže zúčastniť, ani po zahájení štartu ísť na tribúnu.

2.7.B. Odklad štartu

2.7.1.V prípravnom čase finálovej jazdy má ktorýkoľvek z jazdcov možnosť odložiť štart a vynútiť si tak max. 10 minútový odklad z dôvodu prípadnej poruchy modelu (čas na vynútený odklad štartu sa dodržiava a dráha je po celú dobu tohto času uzavretá).

2.7.2.Táto možnosť môže byť využitá vždy len jedným jazdcom.

2.7.3.V prípade dohody medzi všetkými pretekármi, môže dôjsť k skráteniu desaťminútového odkladu.

2.7.4.Prípadný odklad štartu môže v určenom časovom intervale pred štartom ohlásiť iba príslušný mechanik alebo jazdec. O odklad požiada ústne štartéra.

2.7.5.V dobe automatického odpočtu do štartu nie je možné požiadať o odklad štartu.

2.7.6.Jazdec, ktorý požiadal o odklad štartu musí štartovať z 11. pozície štartovného roštu (táto pozícia je od predchádzajúcich štartovných pozícií vzdialenejšia o 2 metre viac ako jednotlivé predchádzajúce pozície od seba).

2.8.B. Opakovanie jazdy

2.8.1.V prípade, že nastane počas jazdy porucha na meracom zariadení, má pretekár právo požiadať o opakovanie jazdy. V takomto prípade sa jazda zruší, výsledky z nej sa nezapočítavajú a všetci pretekári v danej skupine idú opravnú jazdu.

2.8.2.Rozhodca má právo jednotlivú jazdu pre jej celkovú neregulérnosť zrušiť a opakovať, napríklad pri hromadných kolíziách v prvom kole po štarte.

2.8.3.Pokiaľ sa stane vážna nehoda bude vyvesená žltá vlajka/zapnuté oranžové svetlo kombinované s audio varovným signálom. V priebehu oranžovej periódy nie je dovolené predbiehanie. Vozidlá musia spomaliť tak, aby mohli okamžite zastaviť.

2.8.4.Porušenie tohto pravidla je penalizované formou "STOP & GO". Môže byť použité aj oficiálne upozornenie. Pretek pokračuje po vyvesení zelenej vlajky alebo zeleného svetla alebo oficiálnym vyhlásením "dráha je uvoľnená".

2.9.B. Predčasné ukončenie, preloženie alebo zrušenie preteku

2.9.1.Pri prerušení preteku za dažďa rozhodne riaditeľ preteku spolu so zástupcami jednotlivých klubov.

2.9.2.Ak dážď alebo iný vplyv spôsobil nezjazdnosť trate na dlhší čas ako 60 minút, alebo tiež ak nebolo možné zahájiť jazdy z dôvodu neodstrániteľnej poruchy na technike usporiadateľa, rozhodne komisia alebo riaditeľ preteku o pokračovaní, preložení alebo zrušení preteku.

2.9.3.Pokiaľ sa neuskutočnia aspoň dve kompletne kolá kvalifikačných skupín aj za rôznych klimatických podmienok, je pretek zrušený.

2.9.4.V prípade, že nie sú odjazdené všetky finálové jazdy, určuje sa konečné poradie podľa výsledkov z kvalifikačných jazd.

2.9.5.Ak sa riaditeľ preteku alebo komisia rozhodne pretek nepreložiť, môže pretek vyhlásiť za zrušený bez udania dôvodu.

2.9.6.V prípade zrušenia alebo preloženia preteku sa štartovné nevracia.

3.C. Povinnosti a pokyny pre jazdca a mechanika

3.1.C. Povinnosti jazdca

3.1.1.Pretekár je povinný rešpektovať a riadiť sa pokynmi organizačného vedenia preteku (riaditeľ, rozhodca, časomerač).

3.1.2.Pretekári sú povinní zúčastniť sa prezentácie - rozpravy a zúčastniť sa vyhlasovania výsledkov.

3.1.3.Pretekár, ktorý má v modeli osadený personálny transpondér je povinný pred pretekom nahlásiť a potvrdiť jeho evidenčné číslo. PT musí byť osadený v zmysle návodu. Usporiadateľ má právo prikázať pretekárovi zmeniť umiestnenie transpondéra.

3.1.4.Pretekár musí mať model označený štartovným číslom.

3.1.5.Jazdec nemá dovolené riadiť auto na inom mieste než je pretekárska dráha a depo.

3.1.6.Pretekár je povinný byť aspoň 30 sekúnd pred štartom svojej jazdy na tribúne. Pokiaľ sa nedostaví včas, nebude k danej jazde pripustený.

3.1.7.Po odštartovaní jazdy nie je povolené meniť svoje miesto na tribúne, odovzdávať riadenie inej osobe, vykonávať úpravy a opravy modelu na závodnej dráhe, rušiť ostatných pretekárov.

3.1.8.V priebehu kvalifikácie, semifinálových a finálových jazd nesmie jazdec svojvoľne opúšťať tribúnu, bude zbytočne penalizovaný.

3.1.9.V prípade neopraviteľnej poruchy alebo ak sa jazdec rozhodne ukončiť jazdu, vypne mechanik alebo nasadzovač model, pretekár vypne svoju vysielaciu a bez rušenia ostatných jazdcov počká do konca danej jazdy na tribúne.

3.1.10.Po menovitom oznámení o ukončení jazdy, jazdec okamžite zavedie model do depa tak aby neohrozil modely pokračujúce v jazde alebo dokončujúce jazdu.

3.1.11.Po skončení jazdy je jazdec povinný uložiť vysielaciu na vyhradené miesto a odniesť model na určené miesto prípadne odovzdať model k technickej prehliadke, ak je o to kompetentnou osobou preteku požiadany.

3.1.12.Po skončení jazdy je povinný postaviť sa na nasadzovací post podľa pravidiel nasadzovača.

3.2.C. Povinnosti nasadzovača, nasadzovanie

3.2.1.Za organizáciu nasadzovania je zodpovedný usporiadateľ preteku.

3.2.2.Nasadzovač smie použiť za seba náhradníka iba po dohode s riaditeľom preteku, zároveň však za neho preberá plnú zodpovednosť.

3.2.3.Pred štartom sú pretekári rozdelení do skupín a toho využíva aj nasadzovací systém - pretekár musí robiť nasadzovača nasledujúcej skupine po ukončení svojej jazdy. Jazdu prvej skupiny nasadzujú pretekári poslednej skupiny.

3.2.4.Vo finálových jazdách nasadzujú pretekári nasledujúcej skupine po ukončení svojej jazdy.

3.2.5.Každý jazdec po odchode z tribúny odovzdá vysielaciu na určené miesto, prevezme si vestu nasadzovača a bezodkladne zaujme svoju pozíciu nasadzovača. (podľa štartovného čísla v skupine).

3.2.6.Jazdec sa považuje za nasadzovača do momentu ukončenia jazdy, ktorá nasledovala po jeho jazde.

3.2.7.Vek nasadzovača by mal byť viac ako 13 rokov. (v prípade mladších pretekárov musí byť zaistená osoba spĺňajúca tieto pravidlá).

3.2.8.Nasadzovač musí mať pevnú obuv a reflexnú vestu. Reflexné vesty zabezpečuje usporiadateľ.

3.2.9.Počas nasadzovania stojí, nesmie sedieť na stoličke, zemi a podobne.

3.2.10.Pri nasadzovaní dbá na to, aby neohrozil jazdu iného pretekára a tiež na svoju bezpečnosť.

3.2.11.Cez trať prebieha len vtedy, keď je prázdna a riziko minimálne. Prioritu má neohrozenie seba a jazdy iného pretekára.

3.2.12.Nasadzovač nikdy nenasadzuje auto nohou, nasadzuje auto obvykle uchytením za krídlo, a nastavuje auto vždy v smere jazdy.

3.2.13.Pri kontakte dvoch vozidiel nahadzuje nasadzovač prvý vždy ten model, ktorý kolíziu nezavinil, keď to nie je jasné, snaží sa oba modely nasadiť bez zbytočného zdržovania.

3.2.14.V prípade poruchy na aute nasadzovač položí auto mimo trate a zdvihnutou rukou signalizuje mechanikovi poruchu. Nepokúša sa auto opraviť ani ho priniesť mechanikovi do depa.

3.2.15.Nasadzovač nesmie preniesť auto cez slučku.

3.2.16.Usporiadateľ nezodpovedá za prípadné zranenie nasadzovača počas jazdy.

3.3.C. Nenastúpenie jazdca na pozíciu nasadzovača

3.3.1.V kvalifikačných jazdách sa neskorý nástup trestá prvýkrát napomenutím, pri opakovanom oneskorení sa trestá už zmazaním najlepšieho výsledku alebo vylúčením z jeho nasledujúcej jazdy.

3.3.2.Nepriítomnosť nasadzovača na jeho určenom mieste od momentu štartu až do ukončenia jazdy sa trestá zrušením jeho výsledku z poslednej jazdy, ktorej sa zúčastnil.

3.3.3.V nižších finálových skupinách po semifinálovej jazde sa neskorý nástup penalizuje odčítaním 1 kola z výsledku predchádzajúcej jazdy.

3.3.4.Pri finále sa nenastúpenie trestá zoškrtním bodov z celého preteku.

3.4.C. Povinnosti mechanika

3.4.1.Za všetky prístupky mechanika zodpovedá pretekár.

3.4.2.Mechanik opravuje model iba vo vyhradenom priestore depa.

3.4.3.Nesmie vstúpiť do vyznačeného vjazdu a výjazdu z depa a nesmie brániť ostatným jazdcov v prejazde.

3.4.4.Mechanik nesmie pri prenášaní auta do priestorov depa prejsť cez slučku.

3.4.5.Mechanikom je povolené vstúpiť do dráhy len pre auto svojho jazdca, ktoré má poruchu, za účelom spravidzkovania modelu. Inak sa mechanik nachádza počas celej jazdy v priestoroch depa.

3.4.6.Mechanici nesmú model opravovať na dráhe.

3.4.7.Mechanici nesmú narušiť prevádzku ostatných vozidiel v jazde.

4.D. Napomenutia a penalizácie

4.1.D. Napomenutia

4.1.1.Napomenutia sú vyhlasované riaditeľom alebo rozhodcom, následne sú poznačené.

4.1.2.Ak napomenutia nie sú účinné, môže to viesť až k diskvalifikácii pretekára v rozsahu odpovedajúceho previneniam.

4.1.3.Varovania, napomenutia a penalizácie sú písomne zaznamenané v jednotlivých výsledných reportoch jazd na informačnej tabuli pre jazdcov.

4.1.4.Napomenutie za nevhodné chovanie je oznamované slovami "auto číslo ... prvé napomenutie za nevhodné jazdenie ..." tento slovosled je princípom vyhlasovania všetkých adresných pripomienok jazdcov v priebehu preteku.

4.1.5.Časové penalizácie sa udeľujú formou "STOP & GO"

4.1.6.V prípade že nie je možné zavolať jazdca do depa na "STOP & GO", udeľuje sa časová penalizácia max. 10 sekúnd z výsledku jazdy.

4.1.7.Varovanie za nesprávne použitie depa je oznamované slovami "auto číslo .. prvé napomenutie za nesprávne použitie depa."

4.1.8.Inštrukcie pre opravu sa oznamuje slovami "auto číslo ... opraviť karosériu, výfuk, auto a pod."

4.2.D. STOP & GO

4.2.1.Jazda v protismere, úmyselné skracovanie dráhy v zákrutách a skrátenie dráhy prechodom do inej časti, nesprávne vchádzanie a vychádzanie z depa, bránenie v predbiehaní rýchlejších jazdcov a spomaľovanie druhých pretekárov, vyčkávanie, nebezpečná jazda a úmyselné narážanie zozadu a z boku do druhých áut.

4.2.2.Keď auto opustí dráhu, vráti sa na ňu v inom mieste a ponechá si časovú výhodu. (neplatí však v prípade keď vozu zhasne motor a model štartuje z boxu depa)

4.2.3.Autá ktoré nespĺňajú technické požiadavky kategórie pred začatím štartu alebo v priebehu jazdy. (jazda bez karosérie, odtrhnutý výfuk či iná súčasť modelu) Výnimkou je odpadnute alebo čiastočné uvoľnenie krídla, auto môže bez penalizácie pokračovať v jazde.

4.2.4.Pri všetkých formách trestov je zakázané opravovať model, alebo dopĺňať palivo.

4.3.D. Škrtenie najlepšieho výsledku jazdy

4.3.1.Neskorý nástup na post nasadzovača, zdržovanie pri nasadzovaní s úmyslom poškodiť výsledok nasadzovaného jazdca.

4.3.2.Ak pretekár neodovzdá model ihneď po ukončení jazdy na technickú kontrolu, ak bol vyzvaný.

4.3.3.Pokiaľ pretekár neodovzdá vysielač na vyznačené miesto.

4.3.4.Predčasné opustenie tribúny v jazde.

4.3.5.Nenastúpenie na post nasadzovača po opakovanom napomenutí.

4.4.D. Odčítanie 1 kola

4.4.1.Prenesenie auta do priestorov depa cez slučku.

4.4.2.Pokiaľ sú prevádzané opravy na modeli inde než v boxoch, výnimku tvoria drobné sekundové pomoci (ohnutá karoséria, napravenie výfuku a pod.).

4.4.3.Pokiaľ je model „prehodený“ cieľom (cieľom musí prejsť vlastnou silou).

4.4.4.Predbiehanie po vyvesení žltej vlajky, oranžového svetla.

4.5.D. Vylúčenie z jazdy

4.5.1.Neskorý nástup k jazde.

4.5.2.Nesprávne označenie modelu.

4.5.3.Dvakrát "STOP & GO" v jednej jazde.

4.5.4.Pohyb a rušenie jazdcov na tribúne.

4.6.D. Vylúčenie z preteku

4.6.1.Tretie "STOP & GO" v súťažnom dni.

4.6.2.Opakovaný neskorý príchod na miesto nasadzovača.

4.6.3.Pokiaľ vymení jazdec alebo mechanik celý svoj model z akéhokoľvek dôvodu.

4.6.4.Hrubé porušenie zásad „fair play“ (opakované atakovanie auta súpera s úmyslom poškodiť ho).

4.6.5.Neslušné alebo hrubé správanie sa na tribúne a v rámci celého areálu.

4.6.6.Opakované nerešpektovanie pokynov rozhodcu, riaditeľa preteku, časomerača.

4.6.7.Opustenie preteku pred vyhlásením výsledkov sa trestá diskvalifikáciou z preteku, pretekárovi nebudú pridelené žiadne body.

4.7.D. Podanie protestu

4.7.1.Protest môže byť podaný kedykoľvek v priebehu preteku, najneskôr však do 10tich minút po vyvesení konečných výsledkov.

4.7.2.Každý formou protestu alebo sťažnosti musí predchádzať podanie v písomnej forme spolu so zložením kaucie vo výške 20 EUR. Čas zaplataenia je zaznamenaný.

4.7.3.Kaucia sa v prípade uznania oprávnenosti protestu vracia navrhovateľovi protestu. V prípade neuznania prepadá v prospech orgánu, ktorý sťažnosť riešil.

4.7.4.Protest proti výsledkom je odporúčané podávať len keď môže byť podaný dôkaz, že výsledok je nesprávny, dôkazná povinnosť je vždy na strane pretekára.

4.7.5.V proteste o porušení pravidiel môžu byť jazdcom uvedení aj ostatní účastníci ako svedkovia incidentu.

4.7.6.Protest musí obsahovať relevantné informácie pre riaditeľa preteku, prípadne komisiu, aby mohol byť protest posúdený a vyriešený jednoznačný záver.

4.7.7.Proti rozhodnutiu riaditeľa preteku alebo komisie nie je možné podať protest.

4.7.8.Protesty proti rozhodcom ako osobe nie sú možné, rozhodnutia rozhodcov sú konečné.

4.7.9.Proti postihu "STOP & GO" nie je možné podať protest.

4.7.10.Proti kvalite nasadzovania nie je možné podať protest.

4.7.11.Iba jazdci zúčastňujúci sa preteku môžu podať protest.

4.7.12.Na pretekoch MSR podáva protest jazdec sám za seba, v prípade osoby mladšej ako 15 rokov jej zákonný zástupca.

4.8.D. Rozhodnutie nad protestom

4.8.1.Riaditeľ preteku spoločne s rozhodcom, časomierou, vytvoria tzv. komisiu (jury), zasadnú nad protestom a rozhodnú. Rozhodnutie bude vydané do 30 minút od prijatia protestu.

4.8.2.Pokiaľ sa protest týka semi a finálových jász, tak sa musí rozhodnúť do 10tich minút pred štartom ďalšej jazdy. Pokiaľ sa tak nestane, tak je nutný posun štartu tak, aby bolo vždy voľných 10 minút do štartu nasledujúcej jazdy.

4.8.3.Po poslednej finálovej jazde je 10 minútový priestor pre prípadné podanie protestu.

4.8.4.Výsledky finálových jász sú vyvesené na výsledkovej tabule. V priebehu týchto 10 minút môžu byť podané protesty proti provizórnym výsledkom.

4.8.5.Pokiaľ sa behom týchto 10 minút nepodá žiadny protest, výsledky na informačnej tabuli sa stávajú oficiálne platnými.

5.E. TECHNICKÁ ŠPECIFIKÁCIA - 1:8 E BUGGY

5.1.E. Vzhľad modelu

5.1.1.Vzhľad modelu musí primerane zodpovedať vzhľadu vozidla, používaného pri terénnych alebo púštnych pretekoch.

5.2.E. Rozmery modelu

5.2.1.Celkové rozmery vychádzajú z merítka udávaného výrobcami pre typy podvozkov v mierke 1:8 IC BUGGY (KIT,RTR)

celková dĺžka	max 730 mm
celková šírka	max 310 mm
celková výška	max 250 mm
rázvor náprav	270 - 330 mm

5.2.2.Celková výška modelu je meraná pri úplne stlačených závesoch kolies od pevnej podložky. Do celkovej výšky sa nezahŕňa anténa.

5.2.3.Model by sa mal merať na pevnej podložke, ktorá je vybavená dvoma bočnicami s výškou 120 mm, vzdialenými od seba 310 mm a konštruovanými tak, aby medzi nimi model voľne prejde.

5.2.4.Podložka aj bočnice musia byť vyrobené z kvalitných materiálov, aby nedochádzalo k ich deformácii.

5.2.5.Model musí voľne prejsť medzi bočnicami s riadenými kolesami nastavenými do priameho smeru bez ohľadu na rozsah stlačenie závesov kolies alebo ich výchylky.

5.2.6.Rázvor náprav je možné vykonať jednoduchým zmeraním vzdialenosti stredov náprav, ale riaditeľ závodu by mal byť pripravený vykonať v prípade pochybností alebo protestu presnejšie merania, pri ktorom budú demontované kolesá a osi umiestnené a upevnené tak, aby bolo možné vykonať presné meranie.

5.2.7.Minimálna hmotnosť modelu je 3,2 kg.

5.3.E. Ovládanie

5.3.1.Jazdec smie prostredníctvom diaľkového ovládania ovládať len riadenie a plyn / brzdu.

5.3.2.Používanie reverzného chodu regulátora (spiatočka) je zakázané. V prípade použitia spiatočky v rámci jazdy bude pretekár penalizovaný formou STOP & GO.

5.3.3.Nie je povolené diaľkové ovládanie ďalšieho prídavného elektronického systému umiestneného v modeli.

5.4.E. Motor / počet závitov

5.4.1.Pravidlá týkajúce sa pohonu modelu sú pre tohtoročnú sezónu voľné.

5.5.E. Batérie / počet článkov

5.5.1.Pravidlá týkajúce sa batérií a článkov sú pre tohtoročnú sezónu voľné.

5.5.2.Ak účastník používa na napájanie LiPo batérie, musia byť nabíjané len v ochrannom obale na to určenom. Odporúčaná veľkosť je minimálne L (cca 15x22cm). Ochranný obal si účastník zabezpečuje sám.

5.5.3.Batérie musia byť pri každom nabíjaní riadne uzavreté v ochrannom obale.

5.5.4.V prípade nerešpektovania týchto pravidiel jazdcovi nebude umožnené batérie nabíjať.

5.6.E. Pneumatiky

5.6.1.Všetky pneumatiky musia byť čierne s výnimkou opisov na bočných plochách. Plášť kolesa musí mať priemer 109 až 120 mm a maximálnu šírku 47 mm.

5.7.E. Nárazník

5.7.1.Predný nárazník musí byť plastový a maximálny presah modelu je 50 mm.

5.7.2.Minimálna hrúbka je 2,5 mm a hrany musia byť zaoblené.

5.8.E. Spojler (prítlačné krídlo)

5.8.1. Model môže byť vybavený iba jedným prítlačným krídlom montovaným v zadnej časti modelu o maximálnej šírke 217 mm a maximálnou hĺbkou 85 mm.

5.8.2. Ak dôjde k odpadnutiu alebo čiastočnému uvoľneniu krídla, auto môže pokračovať v jazde.

5.9.E. Štartovné čísla

5.9.1. Všetky modely musia mať identifikačné čísla najmenej na troch miestach, z bočných a prednej strany modelu.

5.9.2. Identifikačné štítky s číslami zabezpečuje usporiadateľ a prideliť ich usporiadateľom určená osoba pri fyzickej registrácii v deň preteku.

5.9.3. Neorezávajú ich a neskracujú.

5.10.E. Karoséria

5.10.1. Okná na karosérii modelu musia byť farebne odlíšené.

5.10.2. Je dovolené použitie karosérie cestovných automobilov, ktorá musí byť upravená tak, aby bolo odhalené minimálne 50% pneumatík pri úplne stlačených závesoch kolies.

5.10.3. Ak je model vybavený ochranným oblúkom, musí byť otvorená karoséria upravená tak, aby zakryla RC súpravu a palivovú nádrž s dostatočnou prednou a bočnou plochou dovoľujúca umiestnenie súťažného čísla.

5.10.4. Karoséria môže byť vybavená otvormi pre anténu a pre vypínač. Voľný priestor okolo týchto prvkov musí byť minimálny.

5.10.5. Z predného okna môže byť odstránená maximálne jedna tretina.

5.10.6. Ak v preteku dôjde k uvoľneniu či úplnému odpadnutiu karosérie, nemôže model pokračovať v jazde. V prípade náhodného zdvíhania karosérie je na rozhodnutí rozhodcu, či model môže pokračovať v jazde.

5.11.E. Meranie

5.11.1. Účastník pretekov musí mať model vybavený personálnym transpondérom AMB (starší typ RC2 alebo nový typ RC4), ktorý si zabezpečuje sám. Iné transpondéry nie sú akceptované.

5.11.2. Za číslo a správnu funkciu personálneho transpondéra v jazde je zodpovedný pretekár.

5.11.3. Nie je povolené vyslať žiadne signály z modelu okrem signálu z personálneho transpondéra na meranie času.

5.12.E. Kontrola

5.12.1. Jazdec zodpovedá za to, že jeho model zodpovedá predpisom v každom okamihu, po ktorý je na závodnej dráhe.

5.12.2. Rozhodca má právo preveriť každý model, jeho komponenty a vysieláč v ktoromkoľvek okamihu počas pretekov s výnimkou práve prebiehajúcej jazdy.

5.12.3. Ak model tesne po jazde nezodpovedá pravidlám, môže iba pozitívny dôkaz o jeho poškodení počas závodu zabrániť diskvalifikácii. Technickej prehliadke môže byť mimo usporiadateľov prítomný iba jazdec a jeden mechanik.

6.E. TECHNICKÁ ŠPECIFIKÁCIA - 1:8 E TRUGGY

6.1.E. Vzhľad modelu

6.1.1. Vzhľad modelu musí primerane zodpovedať vzhľadu vozidla, používaného pri terénnych alebo púštnych pretekoch.

6.1.2. Vzhľad modelu musí primerane zodpovedať vzhľadu vozidla, charakterizujúceho model TRUGGY.

6.2.E. Rozmery modelu

6.2.1. Celkové rozmery vychádzajú z merítka udávaného výrobcami pre typy podvozkov v mierke 1:8 TRUGGY (KIT, RTR)

6.2.2. Maximálna šírka modelu je 50 cm.

6.3.E. Ovládanie

6.3.1. Jazdec smie prostredníctvom diaľkového ovládania ovládať len riadenie a plyn / brzdu.

6.3.2. Používanie reverzného chodu regulátora (spiatočka) je zakázané. V prípade použitia spiatočky v rámci jazdy bude pretekár penalizovaný formou STOP & GO.

6.3.3. Nie je povolené diaľkové ovládanie ďalšieho prídavného elektronického systému umiestneného v modeli.

6.4.E. Motor, počet závitov

6.4.1. Pravidlá týkajúce sa pohonu modelu sú pre tohtoročnú sezónu voľné.

6.5.E. Batérie a počet článkov

6.5.1. Pravidlá týkajúce sa batérií a článkov sú pre tohtoročnú sezónu voľné.

6.5.2. Ak účastník používa na napájanie LiPo batérie, musia byť nabíjané len v ochrannom obale na to určenom. Odporúčaná veľkosť je minimálne L (cca 15x22cm). Ochranný obal si účastník zabezpečuje sám.

6.5.3. Batérie musia byť pri každom nabíjaní riadne uzavreté v ochrannom obale.

6.5.4. V prípade nerešpektovania týchto pravidiel jazdcovi nebude umožnené batérie nabíjať.

6.6.E. Pneumatiky

6.6.1. Všetky pneumatiky musia byť čierne s výnimkou opisov na bočných plochách.

6.6.2. Plášť kolesa musia mať minimálny priemer 130 mm a minimálnu šírku 67 mm.

6.7.E. Štartovné čísla

6.7.1. Všetky modely musia mať identifikačné čísla najmenej na troch miestach, z bočných a prednej strany modelu.

6.7.2. Identifikačné štítky s číslami zabezpečuje usporiadateľ a prideliť ich usporiadateľom určená osoba pri fyzickej registrácii v deň preteku.

6.7.3. Neorezávajú ich a neskracujú.

6.8.E. Nárazník

6.8.1. Predný nárazník musí byť plastový.

6.8.2. Šírka nárazníka nesmie presiahnuť celkovú šírku prednej časti vozidla, vrátane kolies.

6.8.3. Minimálna hrúbka je 2,5 mm a hrany musia byť zaoblené.

6.9.E. Spojler (prítlačné krídlo)

6.9.1. Model môže byť vybavený iba jedným prítlačným krídlom montovaným v zadnej časti modelu o maximálnej šírke 217 mm a maximálnou hĺbkou 85 mm.

6.9.2. Ak dôjde k odpadnutiu alebo čiastočnému uvoľneniu krídla, auto môže pokračovať v jazde.

6.10.E. Karoséria

6.10.1. Povolené sú všetky typy karosérie pick-up.

6.10.2. Okná na karosérii modelu musia byť farebne odlíšené.

6.10.3. Karoséria môže byť vybavená otvormi pre anténu a pre vypínač. Voľný priestor okolo týchto prvkov musí byť minimálny.

6.10.4. Z predného okna môže byť odstránená maximálne jedna tretina. Jedno bočné okno môže byť otvorené.

6.10.5. Je dovolené použitie karosérie cestovných automobilov, ktorá musí byť upravená tak, aby bolo odhalených minimálne 50% pneumatík pri úplne stlačených závesoch kolies.

6.10.6. Ak je model vybavený ochranným oblúkom, musí byť otvorená karoséria upravená tak, aby zakryla RC súpravu a palivovú nádrž s dostatočnou prednou a bočnou plochou dovoľujúca umiestnenie súťažného čísla.

6.10.7. Karoséria môže byť vybavená otvormi, pre anténu, umožňujúce prístup k palivovému filtra, vypínačom a nastavovacím prvkom motora. Z predného okna môže byť odstránená maximálne jedna tretina.

6.10.8. Ak v preteku dôjde k uvoľneniu či úplnému odpadnutiu karosérie, nemôže model pokračovať v jazde. V prípade náhodného zdvíhania karosérie je na rozhodnutí rozhodcu, či model môže pokračovať v jazde.

6.11.E. Meranie

6.11.1. Účastník pretekov musí mať model vybavený personálnym transpondérom AMB (starší typ RC2 alebo nový typ RC4), ktorý si zabezpečuje sám. Iné transpondéry nie sú akceptované.

6.11.2. Za číslo a správnu funkciu personálneho transpondéra v jazde je zodpovedný pretekár.

6.11.3. Nie je povolené vyslať žiadne signály z modelu okrem signálu z personálneho transpondéra na meranie času.

6.12.E. Kontrola

6.12.1. Jazdec zodpovedá za to, že jeho model zodpovedá predpisom v každom okamihu, po ktorý je na závodnej dráhe.

6.12.2. Rozhodca má právo preveriť každý model, jeho komponenty a vysieláč v ktoromkoľvek okamihu počas pretekov s výnimkou práve prebiehajúcej jazdy.

6.12.3. Ak model tesne po jazde nezodpovedá pravidlám, môže iba pozitívny dôkaz o jeho poškodení počas závodu zabrániť diskvalifikácii. Technickej prehliadke môže byť mimo usporiadateľov prítomný iba jazdec a jeden mechanik.

7.A. Záverečné ustanovenia

7.1. Pravidlá sú záväzné a platné od dňa vydania pre organizovanie pretekov seriálu Majstrovstiev Slovenska (MSR), sú navrhnuté v súlade so zabehnutými pravidlami v Slovenskej republike a zároveň vychádzajúce zo všeobecných pravidiel a organizácie EFRA (Handbook 2011).

7.2. Zástupca sekcie 1:8 IC/E Offroad si vyhradzuje právo meniť a prípadne dopĺňať pravidlá v priebehu sezóny 2011, o týchto skutočnostiach bude informácie uvádzať na webových stránkach organizátorov pretekov.

7.3. Na každom preteku je prítomný riaditeľ, rozhodca a časomerač. Tieto osoby rozhodujú o všetkých technických a personálnych problémoch a prípadných sporoch. Zároveň zabezpečujú hladký a kontinuálny priebeh preteku.

7.4. Neznalosť týchto pravidiel na organizovaných podujatiach účastníkov neospravedlňuje.